

Fonctionnement de la ligue de Pickleball

1. Format des matchs

- Tous les matchs se jouent en **2 contre 2**.
- Chaque match se joue à 11 points, avec une avance de 2 et maximum à 13 points.
- Chaque match se termine dès que le point final est marqué, peu importe le score intermédiaire.

2. Inscription et présences

- Les joueurs doivent être **inscrits à leur nom** sur la liste officielle.
- Les responsables doivent **prendre les présences avant le début des matchs**.
- Seuls les joueurs sur la liste ou les **remplaçants ayant payé** peuvent participer.
- Les remplaçants doivent **présenter le reçu de paiement** au responsable pour pouvoir jouer.

3. Remplaçants

- Les remplaçants sont **acceptés uniquement s'il y a de la place disponible** sur les terrains.
- L'abonnement est **personnel et non transférable**.
- Procédure pour un remplaçant :
 1. Vérifier la disponibilité des terrains.
 2. Payer l'entrée unique au comptoir.
 3. Présenter le reçu au responsable.

4. Rotation et gestion des matchs

Principe de la rotation par raquette

1. Chaque joueur possède sa **raquette**, qui sert de "jeton" pour sa place dans la file d'attente.
2. Les joueurs forment eux-mêmes leur équipe avant de mettre leurs raquettes à la **fin de la file d'attente** :
 - Un duo peut placer **ses deux raquettes ensemble** pour rester en équipe.
 - Quatre joueurs qui veulent jouer ensemble peuvent placer **leurs 4 raquettes consécutives**.

- Aucun joueur ne doit sauter la file d'attente, à moins que ce soit pour combler un espace qui aurait été laissé libre par un groupe voulant rester ensemble.
- 3. Quand un match est terminé, **tous les joueurs sortent du terrain** et déposent leurs raquettes à la fin de la file d'attente.
- 4. Les **prochains joueurs dans la file** entrent sur les terrains dès qu'un espace de **2 raquettes** est disponible.
- Ce système permet à chacun de **choisir librement ses partenaires**, tout en maintenant une rotation **équitable et fluide**.

Exemple pour 3 terrains et 16 joueurs :

- 12 joueurs sur le terrain (3 matchs)
- 4 joueurs en attente
- Après chaque match, tous les joueurs sortent et mettent leurs raquettes à la fin de la file.
- Les prochains joueurs de la file entrent dès qu'un terrain se libère.

5. Comportement et fair-play

- Respectez les **règles de base du pickleball** et le fair-play.
- Les responsables peuvent rappeler les joueurs à l'ordre si nécessaire.

6. Responsabilités des responsables

1. Prendre les présences et vérifier les paiements pour les remplaçants.
2. Vérifier que seuls les joueurs inscrits ou payants participent.
3. Assurer un **flux de rotation fluide** et sécuritaire.
4. Maintenir un environnement **respectueux et sécuritaire** sur le terrain.

